

本軟體及説明書均受著作權法保護,未 經允許,不得以任何方式、任何文字作 局部或全部之翻印、仿製或轉載,違者 依法追究。



SOFTSTAR

地

# 大宇資訊有限公司

地址:台北市忠孝東路二段88號8F ADD:8F NO.88 CHUNG-HSIAO E. RD.

SEC. 2, TAIPEI TAIWAN R.O.C.

TEL: 886-2-3563567 FAX: 886-2-3560969





### 目錄

一、遊戲簡介1
二、系統需求2
三、安裝説明2
3-1備份磁片2
3-2载入硬碟3
3-3系統設定3
四、進入遊戲3
五、密碼輸入4
六、遊戲選擇4
6-1 自由對戰4
6-2 麻將大賽5
6-3 修業模式6
6-4 教學模式6
七、操作説明7
7-1 按鍵説明7
7-2 功能設定
八、修業模式特别介紹10
8-1 人物介紹
8-2 經驗值
8-3 場景介紹
8-4 各種 實 物 用 途 介 紹
九、附錄一 問題與排除24
9-1 哎呀!我的電腦竟然不能玩24
9-2 要如何增加記憶體的容量25
十、附錄二 台灣麻將基本胡牌台型
及台數介紹29
工作人員33
版權宣告34
售後服務
密碼圖 封底裡

# 一、遊戲簡介

「正宗台灣十六張麻將」顧名思義,其張數、打法和計合,都是一個契合台灣人習慣的麻將遊戲,而且由於是四人對戰的模式,玩家 %須與三名對手進行對戰,她的打牌技巧以及 與對手鬥智的難度,便遠比大型電玩的兩人對 戰模式高了許多,所以耐玩度也相對的提昇了 不少!

現今工商社會,平日親朋好友難得相聚, 有時想要找人打打小牌,也不是一件容易的事, 如果您自認打麻將的功力高强,不妨試試正宗 台灣十六張麻將,若您對麻將玩法不甚熟悉, 或是打牌時容易顧此失波,本遊戲尚有教學模式、反應時間的調整,以及吃、碰輔助等功能, 只要了解麻將的基本規則,「正宗台灣十六張 麻將」將帶您進入一個新的領域。









# To the

# 二、系統需求

主機	PC AT 286/386/486 或其他100%相容機型
記憶容量	640K記憶體(載入DOS 後需剩570K記憶空間)
硬碟空間	本遊戲佔6MB之硬碟空間
系統設定	請在CONFIG.SYS中設定FILES=30, BUFFERS=30
操作系統	DOS 3.3 .或以上版本。
顯示模式	VGA 卡及其彩色顯示螢幕。
磁碟需求	一部硬碟及一部 1.2MB軟碟。
音效設備	AD-LIB或聲霸卡 (非必備/PC喇叭無效)
操作設備	鍵 盤、大宇搖桿(非必備,沒有趕快去買)

# 三、安裝説明

### 3-1 備份磁片

怎麼每次都要做備份呢?其實是有好處的,爲了保護原版磁片免受到病毒侵襲或意外發生,請在拆開包裝後,立刻在磁片防寫口上貼上保護貼紙,再利用DOS的DISKCOPY指令作一套備份,接著將原版磁片收藏好,並用備份片來執行即可。小小動作關係大,千萬別嫌麻煩,免得下次要玩時,發現磁片已經壞掉,還要花錢維修,就因小失大了。

### 3-2 載入硬碟

- [1]請先以正常程序開機直到C>出現。
- [2]將DISK 1放入A 磁碟機並請關好磁碟機門,然後鍵入A:按[Enter] 鍵進入 A:\>的狀態,再鍵入INSTALL接著按[Enter] 鍵,然後依照螢幕訊息的指示操作,就可以將遊戲安裝到硬碟之中了;若您想中止安裝作業,請按[ESC] 鍵跳出。
- [3]遊戲安裝的路徑預設爲C:\TWMJ,如您直接按[Enter]鍵,程式會自動依設定安裝;若您想要更改,請鍵入您所指定的磁碟機代號、目錄路徑,並按[Enter]鍵開始安裝。

### 3-3 系統設定

本遊戲具有自動偵測系統的功能,您不必再設定。也就是您有聲霸卡的話,就會有音樂及音效;Ad-Lib卡有音樂;兩者都沒有的話,很可惜那就無法享受到美妙的音樂了。

### 四、進入遊戲:

- [1]開機後將系統操作切換到存有本遊戲之硬碟底下,如 C:或D:等。
- [2]若您在安裝時,沒有更改程式所設定的目錄路徑,請 鍵入CD\TWMJ按[Enter] 鍵進到遊戲的子目錄中;如 有更改,請鍵入您自行設定的目錄路徑。
- [3]再鍵入 PLAY 後按[Enter] 鍵即可進入遊戲。









# 、家碼輸入

看完標題畫面後,想必會出現輸入密碼的畫面吧? 嘿 · 嘿 ! 果然沒錯。不過這實在是情非得已才會要求您 輸入密碼。如果大家都能尊重智慧財產權,不盜拷的 話,那麼就不會那麼麻煩了。您我一起努力吧!

請您參照說明書最後一頁的密碼圖來輸入顏色密 碼,以鍵盤或大字搖桿的←、→鍵並將游標移動至正確 的顏色上,按下鍵盤的空白鍵、[Enter]鍵或大字搖桿的 A 鍵確定;程式則會要求您輸入三次密碼,只要您三次 輸入均正確,即可進行遊戲,否則將跳回 DOS;若想再 玩只要再鍵入 PLAY 後按 [Enter] 鍵即可重新開始。

# 六、遊戲選擇

若您密碼輸入無誤,接著就可以進行遊戲選項了。 遊戲中特別設計了三種遊戲模式,讓玩家隨興選擇;分 別是『自由對戰』、『麻將大賽』以及『修業模式』

對於不熟悉麻將規則的朋友們,則提供了『教學模 式』,可以在很短的時間之內,就讓您得心應手。

在您選定您所要進行的模式前,也可按[ESC] 鍵打 開功能設定欄,改變功能設定。

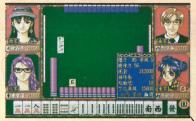
### 6-1 白中對戰

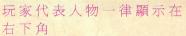
自由對戰模式中,您必須 在十六個角色中,選出一名代 表自己,然後在其餘十五個對 手中,挑選出三名人物作爲牌 搭子,來進行對戰。選定對手 後會問您要打多大的,現實生 活中只能五十、一百的小玩, 現在您也可以選擇籌碼大小 五千、兩千的豪賭闊綽一下,



輸了也不心疼;打完四圈後,再選擇是否繼續或換人,是 純娛樂的休閒模式。右下角爲玩家代表人物。

# 戲主書而説明

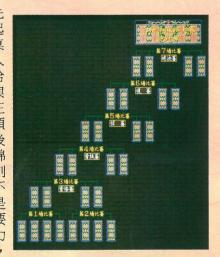






6-2 麻將大賽

同樣的, 麻將大賽模式, 您也要選出一個人物做代表, 淮行台灣區 麻將大賽;玩家先 與七位來自各地的選手們 抽籤決定比賽的場次,分兩桌 進行初賽,每桌取前兩名 資格賽,資格賽選出前兩名給 予 麻 將 大 會 的 比 賽 資 格 , 再 與 另兩名選手爭取晉級資格,正 加麻將大賽的預賽,而預 春又取前兩名進入複賽,最後 再取兩名參加總決賽,定出錦 標前三名。賽程是旣緊張又刺 位對手的牌技等級也不 一,您所遭遇的對手是强或是 , 全憑運氣;但是如果想要 晉級的話,就全憑自己的實力 了。比賽的基本籌碼爲三萬元



一底一千,一台五百,打完四圈或其中一家籌碼用盡,賽 程即算結束。您是否能得到總冠軍呢?試試看就知道了!

# 6-3 修業模式

止宗台灣十六張麻



的同好,闖出自己的名號來。玩家在限定的九個場景中, 選擇要到商店買賣寶物,或到遊樂場去玩些小遊戲,賺一 些錢好當籌碼;當然!最重要的是要在其它地方,例如像 私立中學、市集、辦公大樓、圖書館、表演台或是旅館街, 尋找對手修練牌技,累積一定的經驗值後,就可以回到麻 將館接受技能鑑定,等達到九級的最高等級時,得到參加 賭國至尊盃的資格,替師父一雪前恥。

### 6-4 教學模式



以及胡牌的台型及台數,了解什麼是大三元,什麼是小四喜。不僅如此,還爲您講解一些實戰的技巧,讓您打起麻將來更加得心應手。

# 七、操作説明

### 7-1 按鍵說明

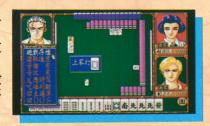
	鍵盤盤	大 宇 搖 桿
移動游標	$\uparrow \; , \; \downarrow \; , \; \leftarrow \; , \; \rightarrow$	$\uparrow \; , \; \downarrow \; , \; \leftarrow \; , \; \rightarrow$
摸牌	↓ \ ENTER \ SPACE	↓ \ A
捨牌	ENTER & SPACE	A
確定選項	ENTER SPACE	A
叫出吃碰選單	1	<b>↑</b>
取消吃碰選單	<b>\</b>	<b>+</b>
放棄吃牌	↓、ESC	↓ \ B
開關功能設定	ESC	В

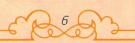
叫出狀態表或 使用法術寶物	0 Ins	START
取消狀態表	<b>\</b>	<b>\</b>

### P.S.修業模式才有狀態表及使用法術寶物。

### 7-2 功能設定

在遊戲進行中,按鍵盤上的BSC鍵或大宇搖桿上的B鍵集,即可看到功能設定欄在螢幕定为出現,共有九項功能設定開放。 再按一次按鍵,則會將功能設定欄關閉;在主畫面時也可將功能設定欄打開。









### 第一項 遊戲存檔

將游標移到此欄,按鍵確定選取該選項,選擇您現在所要儲存的位置,再按鍵確定該選項,即完成存檔動作,共有五個存檔可供記錄遊戲進度。

#### 第二項 讀取進度

將游標移到該欄,按鍵確定選取該選項,選擇您現在所要讀取的進度,再按鍵確定該選項,即完成讀取動作。

#### 第三項 音樂設定

將游標移到該欄,按鍵確定選取該選項,即可選擇音樂之有無,但請注意PC喇叭無音樂。

#### 第四項 音效設定

將游標移到該欄,按鍵確定選取該選項,即可選擇音效的『開』或『關』,但請注意只有聲霸卡才能發出音效。

#### 第五項 反應時間

基本設定「中等」

反應時間是對手捨牌之後,玩家判斷可否吃、碰、 槓、胡牌的考慮時間之長短。進入遊戲時,程式設定爲 中等速度,玩家可依自己的習慣來調整。

### 第六項 吃碰判斷

基本設定「開

若您怕錯過您所需要的牌,可讓電腦幫您判斷可否吃、碰、槓、胡牌。選用此功能,除有人槓、胡牌之外,對手捨出您可吃、碰、槓、胡之牌時,電腦會自動叫出「吃碰選單」,在您決定之前,其他三家皆無法動作;開始進入遊戲時,程式會自行開啓吃碰判斷,如您不需要此功能,可選擇將其關閉。

第七項 規則設定(只有在主畫面才能設定規則)

玩家可依自己的習慣喜好,改變下列規則設定:

### 1. 更改合數

基本設定『無』

#### 2. 四槓和局

基本設定『有』

一般麻將規則裡面,一局中凡有兩家以上喊槓,而牌桌上的總槓數超過四組就算和局,莊家連莊一次。不過您也可以將這設定去掉,愛槓多少就槓多少。

### 3.四風連和

基本設定『有』

洗完牌由莊家一開始,每一家打的牌都是相同的風牌例如「西風」,而中間沒有吃或碰、槓,四家打的第一張都是「西風」即算和局,莊家連莊一次。

### 4. 九公九和

基本設定『有』

剛開始配牌後,還沒摸牌手上就有么九牌九種以上,可以叫和局,也可以不叫,隨個人意願而定。叫和局後重新配牌,莊家連莊一次。

### 5 一炮三響

基本設定『有』

當有一家打出一張牌,剛好其他三家都能胡,就叫一炮三響,要賠三家錢。這種機會相當難得,一般都有設此規定。









# The state of the s

### 6.一炮兩響

#### 基本設定『無』

當您對家打出來的牌您要胡,結果被您上家先胡了,叫做攔胡,您不能胡,若您打開此功能設定,那麼您也可以胡了,就叫一炮兩響。

#### 第八項 回主畫面

當您玩到一半,想要重新開始,或選擇其他模式, 使用此功能回到主畫面,即可重新選擇。

#### 第九項 回DOS

要是您玩累了,想休息一下,將游標移到此欄,按鍵確定選取該選項,就可以直接跳回DOS。

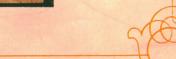
# 八、修業模式特別介紹

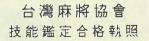
### 8-1 人物介紹

以下就是十六位人物的狀況簡表,在修業模式中, 您所選擇的人物不管是誰,他的基本體力即調爲70, 基本精神力爲35,這些屬性將隨著等級的提昇而增加。

每打一場麻將,體力即會下降,一但體力耗盡即遊戲結束。而精神力的多少,在於是否可用法術,法術使用時會損耗精神力,一旦精神力耗盡就無法使用法術。補充體力及精神力的方法除了回麻將館休息外,尚有寶物可恢復。







姓名	溫	婉	婷	性別	女
職業	·······································	中	生	年齡	17歲



審核 牌齡只有幾個月,無特別偏好,但運氣不評語 錯,常自摸,是甚具潛力的明日之星。

# 台灣麻將協會 技能鑑定合格執照

姓名	賴敏雄	性別	男
職業	市場肉販	年齡	40歳



審核 純海派作風,能胡就胡,一昧的出牌毫不評語 考慮,有江湖味道。

# 台灣麻將協會技能鑑定合格執照

姓名	袁	佩	琪	性別	女
職業	偶	像歌	星	年齡	19歲



審核 儀態端莊,謙謙有禮,冷靜不急躁,誠然評語 是麻將界的一股清流。







# 台灣麻將協會 技能鑑定合格執照

 姓名
 蘇
 曼
 綺
 性別
 女

 職業
 護
 士
 年齡
 20歲

正宗台灣十六張麻將



審核 膽大細心觀察敏銳,能以對手的舉止反應 評語 推測出其所持牌型。

# 台灣麻將協會 技能鑑定合格執照

 姓名
 卓
 志
 然
 性別
 男

 職業
 廣告業務
 年齡
 30歲



審核 唯美主義者,沒台不胡,喜歡漂亮的牌型評語 ,擅長青一色、四暗刻、碰碰胡等。

# 台灣麻將協會 技能鑑定合格執照

 姓名
 許
 翠
 環
 性別
 女

 職業
 家庭主婦
 年齡
 43歲



審核 具有多年麻將經驗,邊打牌邊嘀咕,似有評語 擾亂對手精神之嫌。

# 台灣麻將協會技能鑑定合格執照

 姓名
 舒
 晶
 芳
 性別
 女

 職業
 模
 特
 兒
 年齡
 21歲

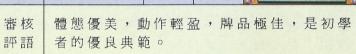


審核 資質聰慧,領悟力高,看對手捨牌即可洞 評語 悉其意圖,在牌局中常能漸入佳境。

### 台灣麻將協會 技能鑑定合格執照

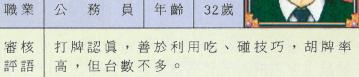
 姓名
 徐夢蝶
 性別
 女

 職業
 舞蹈老師
 年齡
 26歲



# 台灣麻將協會 技能鑑定合格執照

姓名李偉華性別男







# 台灣麻將協會技能鑑定合格執照

 姓名
 劉
 佳
 慧
 性別
 女

 職業
 女
 刑
 警
 年齡
 21歲

正宗台灣十六張麻將



審核 意志堅定,非常清楚自己的目標,鍥而不評語 捨,對自己的判斷有信心。

# 台灣麻將協會技能鑑定合格執照

 姓名
 林
 柏
 超
 性別
 男

 職業
 銀行襄理
 年齡
 27歲



審核 善計台數,不是大牌不胡,常碰碰胡或是評語 混一色。

# 台灣麻將協會技能鑑定合格執照

 姓名
 盧
 寶
 蓮
 性別
 女

 職業
 中學教師
 年齡
 32歲



審核 做事講求紀律,喜好大四喜、大三元之類評語 的大牌,字一色也常胡。

# 台灣麻將協會 技能鑑定合格執照

 姓名
 林 森 欽 性別 男

 職業
 研究所碩士 年齡 27歲



審核 研究麻將幾何組合頗有心得,善計胡牌機評語 率,常聽三門或五門。

# 台灣麻將協會技能鑑定合格執照

姓名	葉小彤	性別	女
職業	應召女郎	年齡	25歲



審核 善要計謀城府極深,故佈疑陣讓對手無法評語 猜測她所要的牌。

# 台灣麻將協會技能鑑定合格執照

12 40 m 2							
姓名	蔡	聖	男	性別	男		
職業	企業	<b>業總</b> 統	型 理	年齡	58歲		



審核 無商不奸,爾虞我詐,毫不留情,擅長做評語 大牌,能胡必自摸。

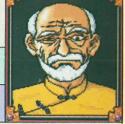
14

CP 15 P



### 台灣麻將協會 技能鑑定合格執照

姓名	鍾	發	白	性別	男
職業	麻將	的館會	自主	年齡	65歲



審核 資深老手善於記牌,兩巡之內可以猜出各 家牌型, 甚少放槍; 經常胡大牌並自摸。 評語

### 8-2 經驗值

正宗台灣十六張麻將

在一場對局結束後,電腦就會顯示您目前累計的經驗 值;經驗值的獲得是以參與程度的多寡而定的。下面是一 些經驗值的質法:

	經驗值	備註
摸牌	2	最基本的動作也可獲得經驗值
吃、碰牌	1 0	哇!能進牌就是胡牌的第一步
槓牌	1 5	這四支我全拿了想要也不給你
胡牌	50以上	胡的錢越多所得經驗值也越多
放槍	5 0	慘痛的教訓千萬要牢牢的記住
自摸	100	天降鴻福不求人就等著收錢囉
使用法術	5~40	法術的等級越高經驗值也越多
使用寶物	5~40	寶物的價格越高經驗值也越多

### 8-2 場 合介 紹

當您選定您的代表人物之 後,聽完師父的一番諄諄教誨, 就要出外修業歷練了,此時螢 某會轉變爲場景選擇畫面,將 游標移至您所要去的場景,再 按鍵確定即可;如果進入場景 後,如發現走錯地方了,可按 [ESC]鍵離開,回到主地圖,以 下爲您介紹遊戲中的九個場景。



#### 在地圖及對戰中,可按[INS]鍵叫出狀態表

#### [1] 風雲麻將館

麻將館是玩家的師父所經 營的,此處爲玩家提供了休息 和技能鑑定的場所; 只要選擇 『回房休息』,體力及精神力 立刻回復,不須半毛錢。而『技 能鑑定』是要累計到一定的經 驗 值 之 後 , 方 可 由 師 父 進 行 鑑 定,每昇一級就可以學會一種 法術。所需費用從第一級的五



千元開始,每級調昇一萬元,所以要想晉級,不僅要努力 修鍊累積經驗值,還要賺到鑑定費才行;以下是各種法術 的介紹。

### 風牌入

此項技巧是利用洗牌的時候,預先將比較不受注意的 風牌三或四枚藏疊在一起,拿牌時讓自己可以拿到好一點 的牌。

> 耗損精神力: 8點 使用時機:洗牌前





此項技巧與風牌入的技巧相同,只不過換成青發、紅 中、白板的三元牌,確保剛開始就有台。

使用時機:洗牌前

耗損精神力:12點

# 牌交换

宗台灣十六張麻

預先進備四支 麻將牌藏在手心,補花的時候偷偷與海 底干牌交换,使自己擁有較多的牌可供選擇,該局結束後 立刻再换回,以免出現相公。

P.S. 在摸進牌後,也就是手上有十七張牌時才可使用, 使用時將游標移到要換的牌上,按空白鍵選定,選完所有 的牌後,再按[INS]鍵開始換牌。

使用時機:牌局中

耗捐精神力:15點

### 混一色入

洗牌疊牌技巧熟練後,不僅只疊大字牌,還可以加入 數字牌, 湊成混一色的基本台型。

使用時機:洗牌前

耗損精神力:18點

# 三暗刻入

同樣利用洗牌疊牌技巧,更高段的疊出三組三到四枚 相同的牌,技巧要更加熟練才行。

使用時機:洗牌前

耗損精神力:20點

# 摸 雙 牌 技

在輪到你摸牌時,預先將一支不要的牌藏在手心;摸 牌時將手上的牌疊回去,再摸兩支牌進來的技巧。

P.S. 在 摸 牌 的 訊 息 出 現 時 才 可 使 用 此 項 秘 技 , 使 用 時 會先要求您選擇一張您不要的牌,再摸進兩張牌。

使用時機:摸牌前 耗損精神力:

5 點



同樣利用洗牌疊牌技巧,最高段的疊出四組三到四枚 相同的脚, 技巧幾乎接近純熟的地步了。

使用時機:洗牌前

耗捐精神力: 25點

### 清一色入

已經是將洗牌疊牌技巧發揮到淋漓盡致的地步了,可 將十至十五枚同一花色的牌一次納入。

使用時機:洗牌前 耗損精神力:30點

### 念力自摸

利用强烈的精神力,將意念想要的牌出現來讓你自摸, 已是所有秘技的最高境界了。

使用時機: 掉牌前

耗損精神力: 40點

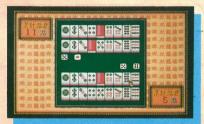
### [2]游樂場

游樂場是某財團總裁私人 經營的員工俱樂部, 既然是私 人經營的就不能隨便進去,必 須有招待券才能淮去,裡面有 三種好玩的遊戲可以賺點錢, 一張招待券限玩一次,要求可 是 蠻 嚴格的喔,不過賺的錢也 轡 多的 咧 。 招 待 券 的 取 得 並 不 容易,在戰局中與某些人對戰



時,只要自摸就可以得到一張招待券,到底是哪些人有呢? 真傷腦筋!以下爲您介紹遊樂場中的三種小遊戲。

# <1> 雙龍搶珠



雙方輪流擲,直到雙方無法繼續或拿完爲止,誰拿的點數比較多就是贏家,所贏得的錢數爲兩者點數差的五百倍。假如是剛剛好拿完,那麼所贏的錢數就會再乘以兩倍耶!帥呆了。

### <2> 美女樸克



二關換成六張,第三關七張。若第一關都沒答對,扣五百元;過第一關不算輸贏;過第二關,得一千元;三關全過得五千元。

### <3> 百萬富翁



辦法換到能胡的牌。雙方都可胡牌或者三次機會都用完了,即結算所拿萬子牌面上的總和。判斷輸贏有三種規則:

#### 1. 兩家都胡牌:

萬子較多的那家贏得剩餘機會數的一萬倍。例如: 只換了一次牌,則剩兩次機會即得兩萬元。若機會用完 則只贏五千元。

#### 2. 兩家都未胡牌:

萬子牌面上的總和較多的那家贏得五千元。

### 3. 一家胡牌,另一家未胡牌:

胡牌那家贏得與未胡牌那家的萬子總和差額,例如您拿到總和102萬的萬子牌而對方只拿到總和82萬的萬子牌那麼您將可得到20萬。若是胡牌那家所拿萬子總數較少,那麼也可贏得一萬元。

### [3]商店

這商店裡賣的東西,總共有十種寶物,每種價格不一,用法和功效也各有不同。您也可以將手上的寶物拿來賣,換點現金好做其它用途。

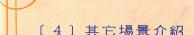


CP 20 Gra

CP 21 Gra

# 8-4 各種寶物用途介紹

	寶物名稱	寶物功能介紹	使用時機	價 格
	體力回復劑	可恢復體力50點	任何時候	5000
2	精神力回復劑	可恢復精神力50點	任何時候	8000
	牌交換卷	可將手上不要的牌換掉	牌局中	2000
6	三元牌護符	可在一開始拿牌時就有 三元牌的暗刻出現。	洗牌前	2000
<b>®</b>	混一色護符	可在一開始就拿到接近 混一色的基本牌型。	洗牌前	3000
	三暗刻護符	可在一開始就拿到接近 三暗刻的基本牌型。	洗牌前	5000
<b>6</b>	清一色護符	可在一開始就拿到接近 清一色的基本牌型。	洗牌前	6000
<b>(</b>	四暗刻護符	可在一開始就拿到接近 四暗刻的基本牌型。	洗牌前	6000
(III)	立即自摸秘寶	使用時可在下一次摸牌 就摸到能胡的那張牌。	摸牌前	9000
#	護身符	使用後,該局三家均不 能胡你打出的牌。	洗牌前	5000



以下這些場景就是玩家所要挑戰的地點,而每個場所會有不同的人出現,他們所玩的賭注大小也不盡相同,錢不夠他們是不會跟您玩牌的。以下為您介紹各場所的出場人物及所需籌碼。

### <1> 私立中學:

您可以在學校的麻將研習社找到女高中生、中學教師、舞蹈老師、公務員、研究所碩士。所需籌碼一萬元,一底兩百,一台一百。

### <2> 市 集:

您可以在市集裡的雜貨店找到市場內販、家庭主婦、女刑警、應召女郎、女高中生。所需籌碼兩萬元,一底五百,一台兩百。

### <3> 圖書館:

您可以在市立圖書館找到研究所碩士、公務員、 女高中生、模特兒、中學教師。所需籌碼三萬元,一 底五百,一台兩百。

### <4> 表演台:

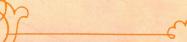
您可以在國立紀念館的表演台找到偶像歌星、模特兒、舞蹈老師、護士、家庭主婦。所需籌碼五萬元, 一底一千,一台五百。

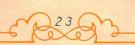
### <5> 旅館街:

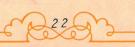
您可以在市中心的旅館街找到應召女郎、女刑警、護士、銀行襄理、市場內販。所需籌碼八萬元,一底三千,一台一千。

### <6> 辨公大樓:

您可以在蔡氏集團的辦公大樓找到銀行襄理、企 業總經理、廣告業務、應召女郎、公務員。所需籌碼 十萬元,一底五千,一台兩千。









# 九、附錄一問題與排除

### 9-1 哎呀!我的電腦竟然不能玩

真希望你只是閒來無事看看這一篇,而不是電腦真的不能玩;要是真的!那先跟您說聲抱歉,您不要自怨自哀,也不要咒罵某位偉大的女性,心平氣和地看一看出現了什麼樣的錯誤訊息。

假如出現了下面的錯誤訊息:

Error 07 occurred in module FPD at address 21BC:0178

— 錯誤代號

請你記一下它的錯誤代號,對照下面的各種解決方法解決。錯誤訊息 0.5

螢幕顯示系統不對!本遊戲必須使用 VGA以上的顯示介面才行,所以很抱歉請先提昇你的配備吧。 錯誤訊息 07

這是表示你的記憶體不夠,請參照 9-2 介紹的方法修改。

錯誤訊息 27

或許你的電腦中了病毒了,趕快查一查吧! 錯誤訊息 53

這大概是你的硬碟滿了,載入的時候沒有載入完全,檢查看看。

錯誤訊息 70

哎呀!你的硬碟好像有點問題,無法存檔!

#### 請注意:

不管是發生了任何的錯誤,此時電腦的資料已經被搞亂了,一定要先重新開機再來想辦法修改解決。

如不是以上的錯誤訊息,或你沒辦法解決,那麼請你記下發生錯誤當時的狀態與錯誤訊息,打電話或是寫信到售後服務專線,我們有專人指導你如何解決,再次感謝您!



現在的遊戲大部分都佔相當大的記憶體空間,有560K、570K 甚至到600K以上。然而我們使用的電腦然宣稱有 1M (1024K) 的 RAM,甚至2M、4M、8M、的記憶體,可是如沒有開 EMS 或Himem 也只能用640K,開機後載入DOS 和滑鼠驅動程式、防毒程式和其它問機後載入DOS 和滑鼠驅動程式、防毒程式和其它已體機後載入DOS 和滑鼠驅動程式、防毒程式和自己的最大概只剩下550K左右的遊戲你都不能玩,這樣不是太可惜了嗎?所以要解決這種問題,你就必須先從記憶體著手。

#### 首先你可以在開機後檢查剩餘記憶體。

(1)使用 DOS 3.3版本之玩家,請在開機後鍵入 CD\DOS按 [Enter]鍵,到DOS 的次目錄下,再鍵入 CHKDSK 後同 樣按[Enter] 鍵,這時候即會出現下面的訊息:

1213952 bytes total disk space

52736 bytes in 2 hidden files

1035264 bytes in 78 user files

125952 bytes available on disk

654336 bytes total memory

595936 bytes free

—— 此為剩餘記憶體

你可以將此 Byte 數除以 1024 即是所剩 K 數,看一看有沒有570K 以上。

24

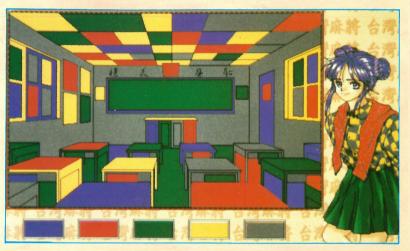






Steam 版不需參考說明書顏色 按三次Enter 鍵隨意選擇即可通過驗證

密碼圖(一



密碼圖 (二)

